


UE 63 Compétence 3 : Concevoir réaliser un projet audio int

 ECTS
10 crédits Composante
UFR Ingémédia
- InfoCom Volume horaire
90h

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
SAE Intégrer des sons dans la réalisation d'un jeu vidéo	Situation Apprentissage Evaluation				5 crédits
PURE DATA : Technologies sonores niveau 1	Ressource				2 crédits
PURE DATA : Technologies sonores niveau 2	Ressource				2 crédits
FMOD : Intégration sonore	Ressource				1 crédits